**Bônus Base de Ataque:**

Ruim: ½ por nível.

Média: ¾ por nível.

Boa: 1 por nível.

**Fortitude:**

Ruim: 1/3 por nível.

Boa: 2 + (1/2 por nível).

**Reflexos:**

Ruim: 1/3 por nível.

Boa: 2 + (1/2 por nível).

**Vontade:**

Ruim: 1/3 por nível.

Boa: 2 + (1/2 por nível).

**Pontos de Vida:**

Péssimo: 1d4 por nível.

Ruim: 1d6 por nível.

Média: 1d8 por nível.

Boa: 1d10 por nível.

Excelente: 1d12 por nível.

**Perícias:**

Ruim: 2+mod. Int por nível e 7 perícias de classe.

Média: 4+mod. Int por nível e 14 perícias de classe.

Boa: 6+mod. Int por nível e 21 perícias de classe.

Excelente: 8+mod. Int por nível e 28 perícias de classe.

**8 pontos de aprimoramento.**

Barbaro: 8.

+Furia.

+Esquiva sobrenatural aprimorada.

+RD5/-.

+Sentir armadilhas +6.

+Movimento rapido +3.

-Analfabetismo.

Bardo: 6.

+Musica de bardo.

+Conhecimento de bardo.

+Magia livre 6.

Clerigo: 5.

Druida: 6.

Feiticeiro: 1.

Guerreiro: 6.

Ladino: 6.

Mago: 1.

2 pts a cada 5nvs de classe de conjurador arcano?

Monge: 7.

Paladino: 6.

Ranger: 8.

Duelista: 7.

+Graça+3

+Golpe perpicaz

+Bonus de esquiva +4

+Investida acrobatica

+Flaquear aprimorado

+Sorte

+Maestria em acrobacia

+Decisivo debilitante

+Mente escorregadia

+Decisivo mortifero

Lâmina: 6.

Samurai: 6.